

ID: 2014-11-1212-T-4166

Тезис

Семенов А.В.

## Расстройства аффективного спектра в рамках синдрома отмены у мужчин с игровой MMORPG-зависимостью

ГБОУ ВПО Саратовский ГМУ им. В.И. Разумовского Минздрава России, кафедра психиатрии, наркологии, психотерапии и клинической психологии

Научный руководитель: к.м.н. Абросимова Ю.С.

**Цель работы:** изучить основные проявления синдрома отмены у людей с игровой MMORPG-зависимостью (проект Lineage II, официальный русский сервер)

**Материал и методы.** *Методы исследования:* шкала депрессии Гамильтона. Добровольцы путем онлайн-анкетирования заполняли специальные формы, с добровольцами велась анонимная беседа через средства интернет-связи. Данные подверглись однофакторному дисперсионному анализу в программе Statistica. *Материал исследования:* 50 мужчин в возрасте 16-30 лет с игровой MMORPG-зависимостью, прекратившие играть (Группа 1), 50 мужчин в возрасте 16-27 лет с игровой MMORPG-зависимостью, продолжающие играть, 50 лиц мужского пола в возрасте 16-25 лет без игровой зависимости.

**Результаты.** В рамках исследования удалось доказать, что при остановке игрового процесса у лиц с игровой зависимостью (Группа 1) развиваются расстройства депрессивного характера. Глубина расстройства составляет  $15 \pm 4,2$  балла (депрессивное расстройство средней степени тяжести).

Во второй группе отмечено небольшое повышение по шкале Гамильтона ( $7,1 \pm 1,8$  балла - легкое депрессивное расстройство).

В третьей группе признаков депрессии обнаружено не было ( $5,4 \pm 2,5$  балла – норма).

### Выводы.

1. В рамках синдрома отмены у юношей с игровой MMORPG-зависимостью появляются расстройства аффективного спектра. Глубина расстройства составила  $15 \pm 4,2$  балла (депрессивное расстройство средней степени тяжести).
2. Во время увлеченной игры проявления депрессии снижаются, что соответствует основным принципам игровой зависимости.

**Ключевые слова:** игровая зависимость, аффективные расстройства