

ID: 2014-11-27-T-4400

Тезис

Щелчкова А.А.

Игромания как болезнь XXI века*ГБОУ ВПО Саратовский ГМУ им. В.И. Разумовского Минздрава России, кафедра философии, гуманитарных наук и психологии*

В настоящее время в обществе большое внимание уделяется проблеме распространения наркотиков и увеличению числа людей попадающих в наркотическую зависимость. Немногие всерьез рассматривают необходимость исследования другой формы зависимости, не менее страшной, чем наркомания - зависимости человека от тех способов развлечения и форм проведения досуга, которые предлагают современные компьютерные технологии. Одной из наиболее опасных форм подобной зависимости является игромания.

Целью данной работы является описание признаков игровой зависимости и определение психологических факторов и социальных условий, способствующих развитию игромании. Обращение к данной теме необходимо для разработки мер профилактики против роста игровой зависимости. Основными симптомами игромании являются:

1. поглощенность, озабоченность игрой;
2. состояние возбуждения во время игры;
3. серьезные затруднения при попытках контролировать или прервать игру;
4. чувство тревоги или раздражения когда нужно остановить игру;
5. человек играет, чтобы убежать от своих проблем или поднять настроение;
6. предпринимает попытки отыграть на следующий день после проигрыша;
7. обманывает членов семьи с целью скрыть истинную степень своей вовлеченности в игру;
8. совершает такие незаконные действия как обман, кража для финансирования игры;
9. ради игры рискует потерять близких и друзей, не получить или не закончить образование.

Если у человека присутствуют 4 или более симптома, то это уже свидетельствует, как минимум, о расстройстве личности, как максимум – о болезни. Основными психологическими причинами, приводящими к игровой зависимости, являются: затруднения в социализации, безрадостная жизнь, неудовлетворённость собой, низкая культура человека, бедность, низкий уровень интеллектуального развития.

Под воздействием указанных факторов в обществе формируется целый класс людей-фанатов компьютерных игр. Общение с этими людьми показывает, что многим из них увлечение компьютером не идет на пользу, а некоторые серьезно нуждаются в психологической помощи. Большинство из них - люди с известными психологическими проблемами: не сложившаяся личная жизнь, неудовлетворенность собой, и, как следствие, утрата смысла жизни и нормальных человеческих ценностей. Таким образом, в современном мире борьба с игроманией становится актуальной проблемой.

Ключевые слова: игромания, болезнь, медицина, психология